

**Amostra de Trajetória da Função de Desenvolvedor Java**

**Desenvolvedor/a Java Júnior**

|  |
| --- |
| * **Um/a Desenvolvedor/a Java Júnior é uma posição iniciante de desenvolvimento Java.** * **Como Desenvolvedor/a Java Júnior, suas responsabilidades podem incluir qualquer uma das seguintes:**   + Codificar, eliminar defeitos e participar em revisões de código.   + Definir objetivos de site analisando requisitos de usuário.   + Projetar e desenvolver interfaces de usuário para aplicações de internet/intranet definindo expectativas e destacando prioridades durante o ciclo de vida do desenvolvimento; realizar programação usando produtos de software e idiomas; conceber e conduzir testes.   + Integrar aplicações projetando arquitetura de banco de dados e scripting de servidor; estudar e estabelecer conectividade com sistemas de rede, mecanismos de busca e servidores de informações.   + Criar aplicações multimídia usando ferramentas de autoria.   + Concluir desenvolvimento de aplicações contribuindo em reuniões de equipe; resolver problemas de desenvolvimento e problemas de problemas.   + Oferecer suporte a usuários/as desenvolvendo documentação e ferramentas de assistência.   + Atualizar conhecimento sobre o trabalho pesquisando novas tecnologias de internet/intranet e produtos de software; participar em oportunidades educacionais; ler publicações profissionais; manter redes pessoais; participa em organizações profissionais.   + Aumentar a reputação da organização assumindo responsabilidade pelo cumprimento de solicitações novas e diferentes; explorar oportunidades para acrescentar valor a realizações profissionais. * **Desenvolvedores/as Java Júnior normalmente permanecem na posição por 3-4 anos.** * Desenvolvedores/as Java Júnior devem focar em adquirir mais conhecimento e obtendo certificados em mais áreas. |

**Desenvolvedor Java Sênior**

|  |
| --- |
| * **Um/a Desenvolvedor/a Java Sênior tem responsabilidades crescentes**, mas ainda deve participar na codificação e nas outras responsabilidades listadas acima para um/a Desenvolvedor/a Java Júnior * **Como Desenvolvedor/a Java Sênior,** você provavelmente terá **responsabilidades adicionais**:   + Participar na concepção e implementação de software.   + Trabalhar diretamente com clientes.   + Treinar usuários/as (internos ou externos) do software.   + Orientar Desenvolvedores/as Java Júnior. * Desenvolvedores/as Java Sênior ainda devem focar na educação e certificações, além de trabalhar para chegar a uma função futura em um caminho gerencial, ou talvez fora do caminho de Desenvolvedor/a Java. |

**Arquiteto/a de Soluções**

|  |
| --- |
| * **Um/a arquiteto/a de soluções** foca em **decisões a nível de solução e análise de seu impacto** nas metas comerciais e resultados globais. * Um/a Arquiteto/a de Soluções normalmente tem dez anos de experiência ou mais e deve ter uma combinação de habilidades/experiência técnica e comercial. * Como Arquiteto/a de Soluções, você pode ter as responsabilidades a seguir:   + Realizar conexões interface com clientes do software   + Realizar conexões interface com a alta gerência   + Fazer a ponte entre problemas comerciais e soluções tecnológicas   + Reunir e analisar requisitos   + Manter responsabilidade pela arquitetura global do sistema   + Projetar uma ou mais aplicações ou serviços dentro de uma organização |

**Líder de Equipe, Líder de Equipe Sênior, Gerente, ou Scrum Master**

|  |
| --- |
| * **Todas as três funções -- líder de equipe, líder de equipe sênior, gerente ou scrum master -- são funções de supervisão.**   + Diferentes empresas/organizações podem ter títulos diferentes ou níveis diferentes de funções de supervisão. * **Um/a líder de equipe** é responsável pelas pessoas em uma equipe. * **Um/a líder de equipe sênior** é responsável por diversas equipes, cada uma com seu próprio líder de equipe, desenvolvedores/as Java e outras funções. * **Um/a gerente** é responsável pela entrega do software, gestão financeira e orçamentação, e pela conexão interface com a alta gerência. * **Um/a scrum master** realiza reuniões de scrum diárias e soluciona qualquer bloqueador que apareça no caminho da equipe. |

**Fora da Função de Desenvolvedor/a Java**

|  |
| --- |
| * **Analistas de Negócios** participam na concepção ou modificação de negócios ou sistemas de TI.   + Analistas de negócios trabalham com partes interessadas comerciais e outros para compreender problemas e necessidades. * **Gerentes de Projeto** são responsáveis pela gestão diária de um projeto.   + Gerentes de projeto devem gerir todos os aspectos de um projeto (isto é, cronograma, finanças, qualidade, recursos, etc.).   + Gerentes de projeto planejam, fazem o orçamento, supervisionam, gerenciam/documentam todos os aspectos de um determinado projeto. |

**\*Lembre-se,** essas não são as únicas funções disponíveis para você, e tampouco são os únicos nomes pelos quais essas funções podem ser chamadas. Essa trajetória simplesmente dá uma ideia de funções comuns que você pode trabalhar para alcançar em sua carreira. Certifique-se de manter-se atualizado e ciente das oportunidades tanto dentro quanto fora de sua organização.